

Furkan Deniz

Yazılım Geliştirici & Elektrik Elektronik Mühendisi

Doğum Tarihi: 04 Temmuz 1996

E-mail: frkndnz1104@gmail.com

Telefon : +90 537 254 74 25

LinkedIn:

www.linkedin.com/in/furkandeniz1

GitHub :

github.com/frkndnz

Game Portfolyo :

frkndnz.github.io

Hakkımda

Eğitim ve çalışma hayatımda yazılım alanına odaklandım ve C# yazılım dili ile birlikte Unity platformuna da derinlemesine bilgi sahibi oldum. Kariyer hedeflerimi gerçekleştirmek için Unity üzerindeki yeteneklerimi geliştiriyor ve projelerde etkili bir şekilde kullanmaya odaklanıyorum. Analitik düşünce yapım ve liderlik becerilerimle Unity platformunda projelere değer katmayı hedefliyorum, sektördeki yenilikleri yakından takip ederek sürekli öğrenme ve büyüme üzerine odaklanıyorum.

Eğitim

Elektrik Elektronik Mühendisliği, Konya Teknik Üniversitesi (2014 - 2019)

İş Deneyimi

Unity Oyun Geliştiricisi

(Ekim 2021 - Eylül 2023)

Lecten, Türkiye

- 3D oyunlar Android ve Apple cihazları için geliştirildi.
- Mobil oyunlar, performanslarını artırmak için optimizasyon işlemlerine tabi tutuldu.
- Hypercasual oyun mekanikleri, oyun deneyimini zenginleştirmek için tasarlandı ve uygulandı.
- Kullanıcı deneyimini geliştirmek için animasyon tasarımları yapıldı.
- UI dizaynı, kullanıcı arayüzünün estetik ve kullanıcı dostu olmasını sağlamak için geliştirildi.

Stajyer

(Eylül 2019 - Ekim 2019)

Pi Makine, Türkiye

- PLC ve SCADA sistemleri kullanarak endüstriyel kontrol konusunda pratik deneyim.
- Transformatörler ve güç faktörü düzeltme konusunda uygulamalı deneyim.
- Analog ve dijital devre tasarımı, test ve sorun giderme konularında beceri kazanıldı.
- İşbirliğine dayalı bir ortamda etkili takım çalışması ve iletişim becerileri geliştirildi.

Stajyer

(Temmuz 2016 - Ağustos 2016)

Asya Trafik A.Ş., Türkiye

- Elektronik devre tasarımı ve akıllı trafik sistemleri konusunda deneyim kazanıldı.
- Trafik sinyalizasyon sistemi tasarımına katkı sağlandı.
- Trafik sinyallerinin saha montajına, testine ve sorun gidermesine katılım sağlandı.
- Trafik akış verilerinin analizi ve sinyal döngülerinin optimizasyonu yapıldı.
- Akıllı trafik sistemlerindeki yeniliklerin projelere entegrasyonu sağlandı.

Projeler

- **Artırılmış Gerçeklik ile Elektronik Laboratuvarı Eğitimi**
 - Unity3D kullanarak bir mobil uygulama tasarlandı.
 - Kullanıcıların sisteme giriş yapabilmesi ve artırılmış gerçeklik aracılığıyla elektronik devreleri kontrol edip gözlemleyebilmesi amaçlanmıştır.
 - C# programlama dili kullanılarak geliştirmeler yapıldı.
 - Artırılmış gerçeklik teknolojisi kullanarak kullanıcıların öğrenme deneyimi geliştirildi.
 - Tübitak 2242 Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması bölge birinciliği başarıyla elde edildi.
 - Proje'nin tanıtımına [buraya](#) tıklayarak ulaşabilirsiniz.
- **Arduino ile Dengeye Duran Robot**
 - Arduino kartını programlayarak bir denge robotu tasarlandı.
- **Orman Sahnesi-VR**
 - VR gözlüklerinde kullanılmak üzere rahatlatıcı bir orman sahnesi oluşturuldu.
 - Harita tasarımı, ses efektleri, animasyonlar sağlandı.

Başarılar & Onurlar

- **TÜBİTAK 2242 Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması**
 - Artırılmış Gerçeklik (AR) ile Elektronik Laboratuvar Eğitimi
 - Eğitim kategorisinde Konya bölgesel şampiyonluğu kazandım.
 - Teknofest'e katılma hakkı elde edildi.

Sertifikalar

- TÜBİTAK 2242 Üniversite Öğrencileri Araştırma Yarışması Katılım Sertifikası
- TÜBİTAK 2242 Üniversite Öğrencileri Araştırma Yarışması Eğitim Kategorisi 1.lık Sertifikası.
- TÜBİTAK 2242- Teknofest Katılım Sertifikası.
- KTÜN 6. Mühendislik Proje Pazarı Katılım Sertifikası.
- SAS- Yapay Zeka - Gelecek ve Kariyer Katılım Sertifikası.

Bilgisayar Becerileri

- Unity
- .NetCore
- Python
- Git
- Figma
- Proteus
- SQL
- C#
- SOLID
- Visual Studio
- Microsoft Office
- MatLab
- Arduino

Dil

- İngilizce(Orta Seviye)

Referanslar

- **Doç.Dr.Murat Ceylan**
 - Konya Teknik Üniversitesi - Elektrik Elektronik Mühendisliği - **E-mail** : mceylan@ktun.edu.tr
- **Mehmet Şakar**
 - Lecten - Ortak Kurucu - **E-mail** : mehmet@lecten.com